



НАУЧНО-ТЕХНОЛОШКИ ПАРК
Београд



Република Србија
МИНИСТАРСТВО НАУКЕ,
ТЕХНОЛОШКОГ РАЗВОЈА И ИНОВАЦИЈА

ЈАВНИ ПОЗИВ

2026



InnovNation
C O M P E T I T I O N
— S E R B I A —

Република Србија • Република Српска

Научно-технолошки парк Београд, уз подршку Министарства науке,
технолошког развоја и иновација отвара:

Јавни позив за учешће у такмичењу
InnovNation Competition Serbia 2026
за Републику Србију и Републику Српску

ЦИЉ ТАКМИЧЕЊА

Циљ **InnovNation Competition Serbia** такмичења (у даљем тексту: Такмичење) је да инспирише и оснажи средњошколце, студенте и стартапе у раним фазама развоја да своје иновативне идеје претворе у одржива решења. Кроз спој финансијске и експертске подршке са практичним знањем, Такмичење младим иноваторима и иноваторкама пружа прилику да направе кључан корак ка валидацији идеје и изласку на тржиште.

КО МОЖЕ ДА СЕ ПРИЈАВИ

Такмичење је намењено средњошколским и студентским тимовима, тимовима који развијају AI решења, стартап тимовима и регистрованим стартап компанијама из Републике Србије и Републике Српске.

Право на пријаву имају тимови и компаније који испуњавају услове дефинисане овим Јавним позивом, у складу са категоријом за коју се пријављују.

Општи услови за учешће су:

- Држављанство/пребивалиште у Републици Србији или Републици Српској - чланови тима (физичка лица) су држављани или имају пребивалиште у Републици Србији или Републици Српској;
- У случају да је тим или компанија у претходном циклусу такмичења InnovNation Competition Serbia освојио неку од награда, тим/компанија се може поново пријавити са новом иновативном идејом/решењем које се разликује од претходно награђене идеје/решења.

КАТЕГОРИЈЕ ТАКМИЧЕЊА

I Категорија иновативне идеје средњошколских и студентских тимова:

Ia - Средњошколски тимови - Средњошколци свих образовних профила који су дошли до иновативне идеје (минимум 2, а максимум 5 чланова тима, из исте или различитих школа). Обавезан је и најмање један пунолетни члан (професор, члан породице и сл.);

Ib - Студентски тимови - Студенти свих образовних профила који су дошли до иновативне идеје (минимум 2, а максимум 5 чланова тима, са истих или различитих факултета).

II Категорија тимови који развијају AI решења

Тимови (минимум 2, а максимум 5 чланова) који желе да креирају AI решење на постављен изазов. Након евалуације пријава, тимовима који буду одабрани за наставак учешћа у Такмичењу, стручна комисија НТП-а доделиће конкретан изазов за који ће развијати AI решење.

*Очекује се да ће кроз овај програм најперспективнији учесници уз подршку ментора и коришћење DAR SANDBOX-a развијати и валидирати своја AI решења, са циљем постизања функционалног Proof of Concept-a (POC), као и на крају демонстрирати корисност својих решења пред жиријем на Демо дану.

III Категорија стартап тимови и early-stage стартап компаније

IIIa - Стартап тим у раној фази развоја (минимум 2, а максимум 5 чланова тима) који интензивно ради на развоју иновативне бизнис идеје са скалабилним бизнис моделом из било које области;

IIIb - Стартап компанија не старија од 2 године до тренутка отварања Јавног позива у раној фази развоја, са доказом концепта, MVP-јем или прототипом из било које области, која је у већинском власништву физичких лица која су држављани или имају пребивалиште у Републици Србији или Републици Српској.

ПОДРШКА ЗА ТАКМИЧАРСКЕ ТИМОВЕ

Тимови који се буду такмичили добиће прилику да:

- похађају радионице из области развоја бизниса;
- упознају експерте из иновационог екосистема;
- развијају и тестирају идеје користећи најсавременије методе валидације тржишта;
- добију подршку advisory board-а;
- користе инспиративно окружење Научно-технолошког парка Београд и других субјеката иновационе инфраструктуре у Републици Србији и Републици Српској;
- Тимови из AI категорије Такмичења добиће стручну менторску подршку, као и приступ DAR SANDBOX инфраструктури за развој и тестирање AI решења;
- Тимови који прођу полуфинале ће са менторима и члановима НТП тима провести 2 дана на teambuilding-у како би се детаљно припремили за финални pitch.

 **Следећи unicorn из Србије можда почиње баш са твојом идејом.
Покрени је са нама.**

КРИТЕРИЈУМИ ОДАБИРА

Тимови из I и III категорије ће се вредновати на основу:

- иновативности идеје/решења;
- потенцијала за тржишну примену и одрживост;
- оригиналног приступа решавању проблема;
- посвећености чланова тима.

Тимови из II категорије оцењиваће се на основу:

- оригиналности и иновативности приступа проблему који решавају (AI/ML метода, алгоритамски приступ);

- јасноће и валидности методологије развоја и тестирања, примерене расположивом времену за развој;
- квалитета и функционалности израђеног РОС-а, у односу на расположиво време;
- потенцијала решења за даљи развој, скалирање и практичну примену;
- посвећености чланова тима.

У полуфиналној и финалној фази, тимови ће представити своје идеје/решења пред стручним жиријем и потенцијалним инвеститорима, а најбољи ће освојити финансијску подршку.

ВРЕМЕНСКИ ОКВИР ТАКМИЧЕЊА



НАЧИН I РОК ПРИЈАВЕ

Јавни позив се отвара 22.09.2026. године. Пријаве се подносе електронски, путем формулара, **закључно са 16.10.2026. у поноћ.**

[\[ОВДЕ\]](#) (за средњошколске и студентске тимове)

[\[ОВДЕ\]](#) (тимови који развијају AI решење)

[\[ОВДЕ\]](#) (за стартап тимове, early-stage стартап компаније)

НАГРАДНИ ФОНД

Укупан наградни фонд Такмичења износи 15.000.000 динара бруто, распоређених по категоријама на следећи начин:

Категорија	Укупно
Средњошколци	1.569.099,71 РСД
Студенти	2.367.984,98 РСД

AI решења

4.647.457,65 РСД

Стартапи

6.415.457,66 РСД

ПРАВИЛА

1. Лични подаци такмичара прикупљају се искључиво ради провере веродостојности унетих информација и неће се користити у друге сврхе, у складу са Законом о заштити података о личности.
2. Сваки пунолетни члан тима дужан је да наведе број личне карте.
3. Један такмичар може учествовати само у једном тиму.
4. Тим може повећати број чланова пријављивањем резервних чланова приликом аплицирања, али број активних чланова тима у сваком тренутку не може бити већи од 5. Накнадне измене биће разматране од стране организационог тима.
5. Тимови средњошколаца и студената могу поднети највише две пријаве, док учесници у AI категорији, стартап тимови и стартапи могу аплицирати са једном пријавом. Уколико тим пријави две идеје и обе прођу административну проверу, тим бира са којом идејом наставља такмичење.
6. Два или више тима се могу интегрисати поводом учешћа у Такмичењу, али у том случају морају Организатору доставити потписан уговор о регулисању права интелектуалне својине настале развојем иновативне идеје, као и сагласност свих чланова тима на интеграцију са другим тимом. Организатор није одговоран, нити учествује у решавању евентуалних спорова око власништва над идејама или у случају прекида сарадње између тимова
7. Области које су искључене из такмичења су производња или трговина било којим производом или делатношћу која се према српским законима и прописима сматра незаконитом; производња или трговина оружјем и муницијом, производња или трговина алкохолним пићима (изузев пива и вина); производња или трговина дуваном; коцкање, казина и еквивалентна предузећа; активности које укључују штетне или експлоатационе облике присилног рада/штетног дечијег рада

Пријави се!

 **Ship your idea. Освоји подршку. Постани део tech сцене која гради будућност Србије.**

Ако су вам потребна било каква додатна објашњења, слободно нас контактирајте на: info@ntpark.rs или на број телефона +381 11 33 70 951



InnovNation
COMPETITION
— SERBIA —